キャラクター名

ミク

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの自分に対する対話判定の出目を+1する。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1このパーツを行動判定で使用した際　大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。　腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断+連撃
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動１