キャラクター名: ボス

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	純粋培養	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	4	1	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術： 絵画			知識： 人体			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dストレンジネイバー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン選択	対決	-	
効果：	エフェクト《コンセントレイト》組合不可、装甲無視、射撃攻撃[Lv*3]							
アースシェイカー	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	命中時に対象『ラウンド間：全判定ダイス-[Lv]』、射撃攻撃							
流血の胞子	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	命中時に対象『BS[邪毒Lv]』、射撃攻撃							
癒しの水	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象『HP回復[LvD+精神]』							
中和剤	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象『暴走以外BS回復』】							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：	シナリオ[1]：メインプロセス間：メジャー2回行動、メジャー判定クリティカル値+[1]							
	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
EF：擬態の仮面	★	3						
効果：								
まだらの紐	★	1						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								