キャラクター名
エスタ=アルノート

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | クルセイダー | **Lv.1:** | | **レベル** | 20 |
| **サポートクラス** | サロゲート | **Lv.1:** | メイジ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 27 |
| **種族** | ドラゴネット | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 神官 | | | **目標** | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 32 | 25 | 7 | 18 | 6 | 34 | 6 |
| **ボーナス** | 10 | 8 | 2 | 6 | 2 | 11 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 4 | 1 |
| **他修正** | | 2 | | | | 5 | |
| **能力値** | 11 | 12 | 2 | 6 | 2 | 20 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 181 |
| **MP** | 184 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具：カドケウス | 至近 | 0 | 20 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | セレスチャルヘルム | | | | | 5 | 4 | | -2 |
| 胴部 | クルセイダーガーブ | | | | -1 | 5 | 1 | | -1 |
| 補助 | 太陽の腕輪 | | 2 | | | 2 | 0 | | 0 |
| 装身具 | 栄光の前立 | | | 4 | | | | | |
| **能力値** | | | 12 | 0 | 2 | 0 | 20 | 4 | 16 |
| スキル | ドラゴンセントール他 | | | 2 | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | 20 |
| **総計(右)** | | | 14 | 26 | 1 | 14 | 26 | 3 | 33 m |
| **総計(左)** | | | 14 | 6 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 5 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 12 | | | 12 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | HMPポーション |
| 筆記用具 | |
| 野営道具 | ベルトポーチ |
| | バックパック |
| チョーク | ポーションホルダー |
| 祝福の花 | 転送石＊2 |
| | 勇気のホイッスル |
| MPポーション＊2 | |
| MPポーション＊3 | 生命の杖 |
| 毒消し | 陸マグロLv8 |
| HHPポーション | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 1014 | | |
| 最大重量： 39 | 所持金： 230028 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴンセントール | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | HPを３D+CL×３回復。 | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシ | - | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果： | ヒールを同時使用、イニシアチブで出来る。シーン1回。 | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 対象が行う武器攻撃dmg+【SL×3】クリティカル：コスト0 | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 対象が受けるdmgを0にする。シナリオ1回。 | | | | | | | |
| マニフィカート | 1 | 6 | HW | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ホーリーウェポン使用時攻撃の命中判定に＋１Dを追加する。 | | | | | | | |
| アームズマスタリ：打撃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 打撃武器の命中判定＋１D。 | | | | | | | |
| ハンマーストライク | 5 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 打撃 | |
| 効果： | 武器攻撃dmg＋SLD。クリティカル：ダイスロール増加。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワイドプロテクション | 1 | 4 | プロテクション | - | - | 自動 | - | |
| 効果： | プロテクションを範囲(選択)に変更。 | | | | | | | |
| フィールドプロテクション | 1 | - | プロテクション | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | ワイドプロテクションと併用。対象：場面選択/射程：視界 | | | | | | | |
| グレイスフォース | 3 | 10 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シーンSL | |
| 効果： | HP/MP回復、dmg増加/軽減の魔術効果に＋精神する。判定：自動成功以外の魔術判定に有効。 | | | | | | | |
| ホーリーヒット | 1 | 12 | メジャー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ハンマーストライクによる攻撃を2回行う。同一対象でも別々の対象でも良い。 | | | | | | | |
| パニッシャー | 3 | 10 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | シナリオSL回 | |
| 効果： | ダメージ増加：+精神基本値。 | | | | | | | |

世界に隠された神秘、センス・オブ・ワンダーを求めて気ままに旅するドラゴネットの女性。
アテもなく、貯金も無いが、特に省みる事無く風の吹くままに放浪している。
ドラゴネットの伝統的な儀式である10歳からの旅の後も根無し草を続けていたが、路銀も尽き、グランフェルデンで冒険者にでもなるかと訪れた際に北部開拓ムーブメントを知り、未開拓地に興味を持って加わった。

四肢が翡翠色の鱗に覆われた竜のものであり、長い尾と角を持つ。
気風が良く、能天気。よく日当たりの良い場所でゴロゴロしている。天才型。
容姿の良く似た仲の良い姉が居るが、お互い旅の空の下であるためもう何年も会っていない。

アルディオンの一地方言語であるところのカンサイ弁で話す。偶然、たまたまではあるが日本語訳した場合には現実の関西弁に酷似したものとなる模様。

生命の杖をファデラの影からゲット。

Lv10でパラディンに転職。上昇ステータスの知力と器用を少しリビルド。Lv2→3のコンセントレイションをウェポンマスタリー打撃にリビルド。

キャラクター名
エスタ=アルノート

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| ギルドハウスに置いてる | | | |
| クラブ | | | |
| ラウンドシールド | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホーリーフィールド | 1 | 15 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | に物理/魔法防御+精神。ラウンド持続。 | | | | | | | |
| インペレイティブ | 1 | 12 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | セットアップタイミングスキルを2個同時使用できる。 | | | | | | | |
| シャインストライク | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 攻撃のdmgに＋精神。ラウンド終了まで。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 2 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | メジャー/単体/魔術のスキルを範囲(SL×２)に変更。メイン終了 | | | | | | | |
| エンチャントウェポン〈風〉 | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 対象が行う武器攻撃のdmgを風属性魔法dmgに変更。シーン終了まで。クリティカル：コスト0 | | | | | | | |
| フライト | 1 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 対象飛行状態化、移動力+【SL×5】。シーン終了まで。クリティカル：コスト0。 | | | | | | | |
| | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔術判定+1D。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | セットアップでエネミー識別を行う。 | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 対象：場面(選択)、射程(視界)のエネミーに対してエネミー識別を行える。判定は1回。 | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 効果をダイスで求める魔法攻撃、HP/MP回復、dmg増加/軽減を行う分類：魔術の効果に【SL×2】する。 | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | - | 特殊 | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | タイミング：メイキングでは無い種族スキルを一つ取得(下記)。幸運基本値-3。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | サロゲートアイテムを装備。シーンSL回 | | | | | | | |
| アームズマスタリ：召喚具 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具 | |
| 効果： | 召喚具の命中判定＋１D。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ナチュラルヒストリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | エネミー識別判定+2D。ラーニング経由で取得。 | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | - | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | エネミー識別＋１D。 | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 3個のMPポーションを取得する。 | | | | | | | |
| ホーリーオーダー1 | 1 | - | 特殊 | - | 自身 | 自動 | アコ | |
| 効果： | FP1消費。ホーリーウェポンの対象を範囲(選択)にする | | | | | | | |

キャラクター名
エスタ=アルノート

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホーリーオーダー2 | 1 | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | アコ | |
| 効果： FP1消費。ホーリーウェポンを戦闘前に使用する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | - | | | | | |
| 効果： 基本値＋3。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | - | | | | | |
| 効果： 基本値＋3。 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 基本値＋３。 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | - | | | | | |
| 効果： 基本値＋3。 | | | | | | | | |
| ネメシス | 1 | 12 | メジャー | ０ｓｑ | 十字(選択) | 命中 | ｼﾅﾘｵ1回、打撃 | |
| 効果： 光魔法ダメージの範囲攻撃。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： クリンナップにポーション類を一つ使える。シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： AR+2　MR+1。錬金術による追加装甲。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |