キャラクター名	プレイヤー名 ──
ハムサ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	レベル	11
サポートクラス	サロゲート	Lv.1: サロゲート	性別	男
称号クラス			年齢	
種族	ヒューリン		境遇	
出自 (効果)			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	22	12	9	12	21	12
ボーナス	8	7	4	3	4	7	4
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正		1	1				
能力値	10	11	6	3	4	8	5

HP	123
MP	97
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:女神の焔		-1	16				-1	
左手	紅蓮の盾S1					5	2	-3	
頭部	紅蓮の兜S 1				-1	5	2		
胴部	紅蓮の鎧S1				-2	10			-1
補助	紅蓮の小手				-1	4			
装身具	紅蓮の珠								
	能力値		11	0	6	0	8	10	15
スキル			3	18					3
その他	道具、騎獣			3		1			15
	総計(右)		13	37					
総計(左)			14	21	2	25	12	6	32
総計(両)									m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	4			4	+	2	d
トラップ解除	11			11	+	2	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	4
潜水のクリスタル	
筋力のクリスタル	
精神のクリスタル	
免罪の証	
戦士の環	
名馬	
勇気のホイッスル*5	
ハイMPポーション*20	
ハマロロゼーミューン*10(用)	

現在重量: 37

7126 預金・借金: 48 最大重量: 所持金:

所护	寺品
潜水のクリスタル	
筋力のクリスタル	
精神のクリスタル	
免罪の証	
戦士の環	
名馬	
勇気のホイッスル*5	
ハイMPポーション*20	
ハイHPポーション*10(馬)	
上位爆撃符	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	*	-	パッシヴ	-	_	_		
か果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	パこ+[SLd]		
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1 <u>0</u>	
効果:		武器攻擊	撃と同時に使用.	。単体※	に変更し、	ダメージ+	CL*10。	
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:			É	1兵攻撃+	-【筋力】			
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			命中+SL	-、白兵5	ブメージ+SI	_*2。		
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:			ダメ	ージ増加	I+[(SL*2)[)]		
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果:			バッシュ	ュによる自	白兵攻撃を2	2回。		
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:			武器	ダメージ	に+【筋力]		
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:					ルを使用可	0		
アームズロジック:召喚具	1	-	パッシブ	_	自身	_		
効果:				召喚具命				
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:					HPSL*20点			
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1回、シーンSL回	
効果:				召喚具を				
ハイロウコール	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:			ディバインコー					
ソニックハイロウ	8	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功	召喚具装備	
効果:				行動値·				
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果:		ダメ	ージ増加+SL*3	。妖魔、	魔獣、魔族	の場合+【	精神】	

1Lv:バッシュ1、ボルテクスアタック、スマッシュ、ディバインコール1、ソニックハイロウ1

☆ キャラクター名		────────────────────────────────────
ハムサ		トゥルースマイト 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: ホーリースマイトの効果を武器ダメージSL*3+【精神】に変更。分類にかかわらず効果発生。
	所持品	アームズマスタリー: 召喚具 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 召喚具命中+1D
		レボレイション 2 - メジャー - 自身 自動成功シナリオSL回
		効果: GMに質問可能。
		オピニオン 1 - パッシブ - 自身
		効果: 交渉、説得の精神判定+1D
		インテンション 1 - パッシブ - 自身
		効果: 最大MP+CL
		トレーニング:筋力 1 - パッシブ - 自身
		効果: 筋力基本値+3
		トレーニング:器用 1 - パッシブ - 自身
		効果: 器用基本値+3
		トレーニング:精神 1 - パッシブ - 自身
		効果: 精神基本値+3
		フックダウン 1 3 クリンナップ - 自身 自動成功シーン1回
		効果: ポーションを 1 回使用
		アプレンティス 1 - 戦闘不能 - 自身 自動成功シナリオ1回
		効果: とどめの一撃を受けても死亡しない
		┃ ブロウストライカー 1 - イニシアチブ - 自身 自動成功
		効果: フェイト1点消費。スラッシュブロウ使用回数回復。
		エンラージリミット 1 - パッシブ - 自身 - -
		効果: 重量制限が筋力基本値*2
		フェイス:グランアイン 1 - パッシブ - 自身
		効果: 攻撃ダメージ+2
		アースノウリッジ 1 - パッシブ - 自身
		効果: アーシアン特技使用可能
		サッカー 1 - パッシブ - 自身 - アーシアン
		<u> </u>
		トレーニング:敏捷 1 - パッシブパッシブ - 自身
		効果: 敏捷基本値+3
		トレーニング:感知 1 - パッシブ - 自身 - -
		効果:
		トレーニング:幸運 1 - パッシブ - 自身 - -
		効果: 幸運基本値+3
		<u>効果:</u>
		効果:
		効果:
		効果: