キャラクター名: ダニー・ハック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	34(外見15歳)
冒険者Lv	2	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1500		物心ついた頃には一人だった		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11			17	2
		敏捷度	5			11	1
体	14	筋力	2			16	2
		生命力	4	1		19	3
心	10	知力	9			19	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ティダン	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4192 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 帽子	布製の神父帽
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

その他メモ

彼はナイトメアとしては珍しく、両親に愛されて育った。
小さ村の生まれで、特に差別を受ける、と言う事は無く、すんなりと受け入れられた。
が、村が蛮族に襲撃され、両親は死亡。教会の孤児院に引き取られた。
そこで初めての「ナイトメアに対しての差別」を受た。
彼は日々神に祈り、助けを求めた。
彼は日課の祈りを捧げていると、声が聞こえた。
「蛮族を討ち滅ぼし、人々を救え」と
彼は神の声に従うべく、旅に出ることを決意した。
両親の敵でもあり、自分をこの境遇に追い込んだ蛮族を滅するため。

今回は布教活動のついで、南の島にバカンスに来た。とは言うものの基本的には布教活動がメインである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟