キャラクター名: テオドール

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	13	経歴	人族に拾われた		
経験点	1000		第一の剣に入信を迫られた事がある		
			蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	3		20	3
		敏捷度	1	4	-6	11	1
体	12	筋力	10	14		36	6
		生命力	10	32		54	9
心	6	知力	12	12		30	5
		精神力	9	16		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ザイア	13		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
銀鱗の煌盾	50
銀鱗の誓い	20
銀鱗の矜持	30
銀鱗の魂	30
専用化（兜	50
専用化（ベルト	50
名誉点 所持 720 /合計 1200	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	9	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		24	-1	14
盾	銀鱗の煌盾		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	8	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 8	22

HP
125

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 18

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

	装備品	説明
頭	リフレクトメット	恨みの鉢巻相当。角までぴったり覆う大型の兜
耳	石人の耳飾り	防護点+1，敏捷-6
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他	勇者の証・体	

	装備品	説明
左手		

その他メモ

ドレイクの青年。かつてレイリアとコンビを組んで冒険者として活躍していた。
出来損ないとして捨てられたが、人族の神官に拾われ育てられる。
「剣が無いなら盾を持てば良い」の信念を持っており、そのためか拾ってくれた神官が信仰するザイアの声を聞いた。
全身を鎧で覆っており、角も鎧の一部であるように見せることでごまかしている。
寡黙だが気を使うことができる男。現在は「弱者を護るため」レーゼルドーン大陸を放浪している。（辻ヒールとかしてる）
レイリアとは仲が良いようだが、恋愛感情があるかどうかは不明

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟