

キャラクター名	プレイヤー名
カイン・グランシャリオ	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	王侯貴族			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	10	24	16	18	9
ボーナス	3	2	3	8	5	6	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	3	11	8	7	4

HP	67
MP	120
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胸部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	7	11	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)					3	15	11	14	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11	1		12	+ 3 d
アイテム鑑定	11	1		12	+ 2 d
魔術判定	11	5		16	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	ハイHPポーション
契約の宝石(水)	ハイHPポーション
異次元バッグ	万能薬
ベルトポーチ	万能薬
ポーションホルダー	万能薬
小道具入れ	霊水
ハイMPポーション	霊水
ハイMPポーション	魔道酒
ハイMPポーション	魔道酒
ハイMPポーション	EXHPポーション
ハイMPポーション	EXMPポーション

現在重量:	16	所持金:	9989	預金・借金:	0
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 【知力基本値】+3。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 〈水〉属性の魔法攻撃。ダメージ[5+2D]。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	自身	知力	-	
効果: エネミー識別に成功した対象のリアクションに-1D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: セットアップでエネミー識別を行う。								
マジックプラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 「対象: 範囲」([《マジックプラスト》のSL×2]体								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別								
リゼントメント	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	シナリオ1回
効果: 魔法攻撃のダメージに+「CL×10」								
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミーの【物理防御力】【魔法防御力】を知る								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 水属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
マリッド・ストリーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 水属性の魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、回避判定に-1D								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定を【知力】判定で代用判定する								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1d。CL5以上で取得可能。								
ブレイクアトリビュート	2	5	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 魔法攻撃の属性の有無・種類にかかわらず対抗属性として扱う。シナリオ[SL]回。								

グランフェルデン王国、保守派筆頭であるグランシャリオ侯爵家の嫡男でグローリアの双子の兄(弟?)。幼少より本を読むのが好きで暇さえあれば寝食を忘れるくらい没頭していた。その影響か魔術の適正が高く、結果あまり外に出ない所謂もやし子になってしまった。主たる属性は水・氷であり、攻撃魔法としては多い火属性には多少の恐怖心もあり苦手としている。その分水・氷属性を究めようと、日夜研鑽を積んでいる。ただ(PLが)知らない事も未だ多く、限界も感じてきている。何か良い書物はない物だろうか・・・

性格は内気で物事に1歩下がって対応してしまいがちである。が、正義感は強く曲がった事は(基本的に)嫌いである。女の子っぽいと言われる事にはコンプレックスがあるようで、最近では女装趣味だからかわれる事があり、激しく反応してしまう。

父親とは極最近まで不仲だと思っていた。が、母親の誘拐事件よりお互い話し合っで打ち解けている。しかしそのため、内気な性格が次期当主として頼りなく思われているのでは?と気になっている。妹が婿をとって家督を継ぐの事もありかなあ、などと考えているのは秘密である・・・

妹(姉?)のグローリアの事は「リア」と呼ぶ。しかし仲間のアルフレッドがふざけて「グロ」と呼ぶと、つい激しく怒ってしまう。ただ最近では少し呼び方を変えて「ー」と呼ぼうかと思っでどう発音すればいいのだろうかと下らない事で悩んだりもしている。妹は自分の半身で大切な存在と思っている。妹が危険な状態に陥ることを極端に怖がり、自分を犠牲にしても妹は守ろうと思っている。

友人のアリシアはとても硬・・・強く頼りになる仲間だと思っている。しかし自身はアリシアの強さにかばわれて何も役に立っていないのでは?と悩んでもいる。尚、アリシアの恋心については、まったく気づいていなかったが、極々最近やっとこさ気づいたようだ。

ピピポポの事は器用で要領がよいオールマイティな仲間だと思っている。彼女を見習い出来る事を増やしていきたいと考えているが、結局器用貧乏の道をひた走っているのだった。

グリーンについては・・・うん、強くて頼りになると思っている。決して、怖いおっちゃんなどとは思っていない・・・はず。

アルフレッドについては、普段はなんとなく厄介事から逃げがちで少し頼りない面もあると思いつつも、やる時はやる信頼出来る仲間だと信じている。うん、信じている。大丈夫・・・きっと・・・多分・・・。そして何よりも、自身に起きている異変を唯一(?)知っている人間として、もしもの時は、アルフレッドに全てを任せたいと思ひ、世界やみんなの為に、なにより妹を守る為に必ず終わらせてくれると信じている。・・・でも何の迷いもなくサクッと終わらせて、「終わった終わった。飯でも食いに行こうぜ」などと言われたら悲しいなあ、とも思っで難しい男心である。

