キャラクター名
ヴァルト＝シュワルツ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	16	8	10	8	9
ボーナス	4	5	5	2	3	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	7	2	3	3	4

HP	65
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マッチレス	至近	ー1	13				-2	
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			6	0	7	0	3	10	10
スキル	バタフライダンス				1D				
その他									
総計(右)			5	13	8	10	3	8	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPpot	
冒険者セット	
鍵と錠前	
バックパック	
結界紋	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 1828	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリ両手剣	1		パッシヴ					
効果： 両手剣命中+1D								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避+1D								
ドッジムーブ	1	2				自動成功		
効果： 回避+（SL+2）								
インビジブルアタック	1	3	マイナー					
効果： 白兵命中＋1D								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
パリー	1	4	マイナー					
効果： 回避+1D、メジャーの判定-1D　シーン終了またはマイナーで解除宣言								
ワイドアタック	1	5	メジャー			範囲選択		
効果： 対象が２体以上ならダメージ＋（SL*2）								
ダンシング・ヒーロー	1							
効果： シーン1回判定に＋１Ｄ								
スティール	1	3						
効果： シナリオ1回ダメージロール後、ドロップロールを行う								
シャドウストーク	1							
効果： 隠密移動可能								
アプリケイション	1							
効果： シナリオ1回ＭＰをＣＬ*5回復								
オピニオン	1							
効果： 交渉、説得の精神ロールに+1D								
ブラフ	1							
効果： はったり、嘘つきの精神ロールに＋１Ｄ								

戦場にその人ありとうたわれた伝説の傭兵、の息子。酒と女性をこよなく愛する優男。
酒場で酔っては女性の尻を触っている。
幼いころから父親について傭兵をやっていたため人の生き死にに関しては鈍くなっているものの、
手の届く命は救う程度の情は持ち合わせている。

妖魔の城の戦闘の始まる前の晩、夜を共にしていた女性から謎の少女のこと、報復攻撃のことを知らされる。
その女がどうしてこれから起きることを知っていたのか。
なぜ顔が思い出せないのか。
なんで財布からお金が大分抜き取られているのか。
記憶とお金を取り戻すため、また自身の好奇心を満たすため、
彼は旅に参加することとなる。

キャラクター名
ヴァルト＝シュワルツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インサイト	1							
効果：				嘘を見抜く＋１Ｄ				
効果：								
効果：								
効果：			