

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	犯罪組織			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	20	19	8	12	9	9
ボーナス	3	6	6	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	7	2	6	4	3

HP	71
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパードキャリバー	10m		25					
左手	ガンパードキャリバー								
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ローグマント					4			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	7	0	4	13	8
スキル									
その他				1					
総計(右)			9	26					
総計(左)			9	1	7	16	4	14	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウェポンケース	
HMPP*5	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 18
 所持金: 745
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を12]							
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身		盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用 判定値+7							
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果:	回避判定+1D							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	パッシヴ、アイテム以外のスキル宣言打ち消し+使用済みに							
AM魔導銃	★		パッシヴ		自身			
効果:	魔導銃の命中判定+1D							
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果:	魔導銃を取得する							
キャリバーガンパード	5		アイテム		効果参照			
効果:	魔導銃を二丁拳銃に変更							
デスターゲット	★	6	マイナー		自身	自動	魔導銃	
効果:	ダメージ増加+【敏捷】(7)							
ランニングショット	★		ムーブ					
効果:								
ワンコインショット	5	4	DR直前		自身	自動	魔導銃	
効果:	攻撃対象の防御力/魔法防御力を-15して計算							
バレットマーク	★							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
ストリートワイズ	1							
効果:								
アンチトラップ	1							
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 18
 所持金: 745
 預金・借金:

