

キャラクター名 シーヴ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	かつて従者だった		
経験点	30		大切な人と生き別れている 大怪我をしたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	5		24	4	フェンサー	4		
体	9	敏捷度	16	1		25 + 1	4	フェアリーティマー	6		
		筋力	1	3		13	2	スカウト	7		
心	11	生命力	2	1		12	2	エンハンサー	1		
		知力	3	3		17 + 1	3				
		精神力	10	5		26	4				

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
マルチアクション	1B39 p
魔法拡大/数	1B39 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
アンチボディ	
ストロングブラッド	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾	バックラー	筋力	1	回避力	1	防護点	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	フェンサー	合計値	10				3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のファストスパイクOM+3 魔法武器化/OM+3/本体はMC内にて共有資産で購入	1H投	4	2	2d+ 10	9	8	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 10	3	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品		説明
頭	華美なる宝石飾り	全種ランク8
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	魔法の発動体/魔法のD+1(MC内にて共有資産で購入)
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
元は使役される宝石の妖精だったが、ある日主人が依頼中の事故で宝石飾りを落としてしまった。その衝撃で割れたエメラルドから放り出されるように出て来るが早い周囲にいた蛮族に襲われ、大怪我を負いつつも逃げ延びる。何とか傷を塞いで周囲を探すも主人は既に立ち去っており、とりあえず大きな街で探してみようとルキスラに流れ着いた。	□□□□⑤
ルキスラで出会った冒険者(マックス)と一緒に依頼を受けて霧の街に向かったものの、蛮族に捕まり奴隷として売られてしまう。	□□□□⑩
運良く人族の奴隷を買って保護する名誉蛮族のドワーフに買ってもらい、その後1ヶ月霧の街を歩きまわった後脱出してきた。	□□□□⑮
妖精契約次第で姿が変わるため、ある日突然姿が全くの別人になっていることが珍しくない。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

