キャラクター名

後藤

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
60　窓から	
86　別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
物吉	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本おあーつをーつ損傷、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が同じ対象に攻撃判定する際、自身の出目、ダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次カウントで使うマニューバーつのコスト―1
胴		はらわた*2		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1