

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12			20	3	グラップラー	1		
体	13	敏捷度	8			16	2	コンジャラー	2		
		筋力	3			16	2				
心	9	生命力	6			19	3				
		知力	10			19	3				
		精神力	11			20	3				

戦闘特技							
追加攻撃	220	p					
投げ攻撃	225	p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要	必要
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□

所持金	1200	預金・借金	G	G
-----	------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+ 3	0	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑮ ○○○○㉔ ○○○○㉘ ○○○○㉘ ○○○○㉘
-------	---