

キャラクター名  
鷹坂 龍 (たかさか りゅう)

プレイヤー名

|        |          |    |       |           |      |          |
|--------|----------|----|-------|-----------|------|----------|
| シンドローム | オルクス     |    | ワークス  | UGNチルドレンC | カヴァー | UGNチルドレン |
|        | オルクス     |    |       |           |      |          |
| オプション  |          |    | 年齢    | 17        | 性別   | 男        |
| 覚醒     | 探求       | 衝動 | 殺戮    | 初期侵食率     | 34   | %        |
| 出自     | イリーガルの息子 | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅        | 師匠   |          |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 2   | 1    | 0    | 1  |     | 4   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 4  | 5  | 交渉  |     |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達  |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

| 武器・コンボ        | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ  |
|---------------|----|-------|----|-----|----|---|
| 地植の念操 壱の型(8)  | RC | 4r+9  |    | 11  |    | 棘の縛めLv1+縛鎖の空間Lv4+大地の加護Lv5+コンセントレイトLv2           |
| 地植の念操 弐の型(13) | RC | 11r+9 |    | 32  |    | 棘の縛めLv2+縛鎖の空間Lv5+大地の加護Lv6+完全なる世界Lv6+コンセントレイトLv3 |
| 地植の念操 弐の型(13) | RC | 12r+9 |    | 38  |    | 棘の縛めLv3+縛鎖の空間Lv6+大地の加護Lv7+完全なる世界Lv7+コンセントレイトLv3 |

| 防具       | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| UGNボディーマ |    | 8  | 0  | 0  |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| コネ:手配師 |  |

合計装甲: 8 合計回避: 0

| ロイス      |         |         |    |    |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス『精鋭』 | P       | N       |    |    |
| 父親       | P 尊敬    | N 憤懣    |    |    |
| 高波 美耶    | P 好意    | N       |    |    |
| 削        | P 感服    | N       |    |    |
| ホホワイト    | P 感服    | N       |    |    |
| 黒沢 寧     | P 同情    | N 憐憫    |    |    |
| アクラム     | P       | N 不快感   |    |    |

最大財産P: 8 残り財産P: 1/7

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 力場の形成                       | 5  | 3    | セットアップ | 視界 | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2]              |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト                    | 2  | 2    | メジャー   | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果: C値-Lv                   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 棘の縛め                        | 1  | 1    | メジャー   | 視界 | 単体  | 対決 | -    |    |
| 効果: 射撃。攻撃力+Lv、1点→硬直付与       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 大地の加護                       | 5  | 2    | メジャー   | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2]              |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 縛鎖の空間                       | 4  | 3    | メジャー   | 視界 | 単体  | 対決 | -    |    |
| 効果: 命中→対象に重圧、放心。Lv回/1シナリオ   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 要の陣形                        | 4  | 3    | メジャー   | -  | 3体  | -  | -    |    |
| 効果: 対象を3体に。Lv回/1シナリオ        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 完全なる世界                      | 5  | 5    | メジャー   | -  | -   | 対決 | 100% |    |
| 効果: ダイス+[Lv+1]。攻撃力+[Lv*3]   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 妖精の手                        | 5  | 4    | オート    | 視界 | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果: ダイス目1つを10に変更する。Lv回/シナリオ |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 妖精の輪                        | 1  | 4    | オート    | 至近 | 自身  | 自動 | リミット |    |
| 効果: もう一度《妖精の手》              |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 力の法則                        | 5  | 4    | オート    | 視界 | 単体  | 自動 | 100% |    |
| 効果: ダメージ+[Lv+1]D。1回/1ラウンド   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ジャミング                       | 5  | 3    | オート    | 視界 | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果: ダイス-Lv個。1回/1ラウンド        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| スモールワールド                    | 5  | 7    | オート    | 視界 | 単体  | 自動 | 80%  |    |
| 効果: 達成値-[Lv*5]。1シナリオ/1回     |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 機械の声                        | ★  |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |    |      |    |

幼いころイリーガルである父親にエフェクトの使い方を教わりその強さに(異常とも言える)憧れを抱いた少年。現在はUGNチルドレンとして活動しつつも日々己のエフェクトを鍛えている。

強さを常に追い求めており、自分の強さの確認の意味も込め常に好敵手を求めている。全力の闘争を求めており、その果てに自分もしくは相手が死ぬことになってこそそれは仕方ないと思っている。つまり衝動に殺戮とあるように願わくば命がけの殺し合いを望んでいる。今のところ他人を殺めたことは一度もない。

小学生の時に父親が他界し、それ以降はUGNの下で生活をしている。父親に先立たれたことは親を失ったショック以上に彼に一生勝つことができなくなってしまったショックの方が大きかった。彼は気付いていないが、本能的には父親とも殺し合いをしたがっていた。

現状の自分の弱点は把握しており、殺し合いなんて言うにはまだまだ実力不相応だと言うことも自覚しているので、普段は割りと誠実な態度を取っている。

※ここからシナリオのネタバレあり

