

キャラクター名
スリエル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8歳
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、貴方を遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいかなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、貴方は何人もの人を殺した。殺せば褒めて貰えた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたい。褒めて貰えるだろうか。
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チリリ	恋心	3 ①②③④⑤	
ネロ	恋心	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から、狂気点を1点減らす。同エリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点を1点加えずにはならない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に+1しても良い。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで貴方の攻撃判定の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを1つ追加で獲得。強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2.射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりに、行動値を1減らし任意の未練に狂気点を1点加える。射撃攻撃4
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時パーツから取り除かれる。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1