キャラクター名: 智見ミク

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自 (効果)	一般人			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	10	9	9	7	9
ボーナス	3	5	3	3	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	4	3	5	2	3

HP	45
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	2	9	9
スキル	アーシアン事故					2	2		
その他									
総計(右)			5	7	4	6	4	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 3800

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アーマス弓	1							
効果：	弓命中+1D							
スピードショット	1		パッシヴ					
効果：	行動修正を0に							
シュアショット	1	4	マイナー			自動		
効果：	命中に+1D ダメージに+SL							
ホークアイ	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	シーン間または移動まで射撃にSL*3ダメアップ							
イーグルアイ	1	2	ムーブ					
効果：	シーン間または移動まで射撃命中達成に+SL							
カルチャー：社交界	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

事故でエリンを訪れる事となったアーシアンの少女。元は極度の箱入り娘であった。
――彼女は送迎のない外出をしたことがなかった。
彼女の現世での生活の全ては、巨大な敷地を誇る自宅と美しい庭、送迎されて通った学園と弓道場で説明がつく。
ある日、父と喧嘩したミクは「もう私中学生ですのよ！弓道場くらいひとりで行けますわ！」と飛び出した。
その4分後、歩行者用信号の概念を知らなかったミクは大きな交差点で車両用の青信号を信じ横断、あえなく交通事故に遭った。
そして目覚めたのはエリン世界。智見ミクはこうしてアーシアンとなったのだ。
しかしこの世界の雄大な自然風景をもってしても、自宅の超広大な庭とそれ程大差が無かった。

異世界に来たということさえ気付かないミク。
「あら、道路から外れてしまいましたわ。弓道場はどちらかしら？」
――ミクの冒険が始まる。

シナリオ「迫りくる人造獣vol.1」にて、エリンに降り立ち、迷子になったと考えている所をミツルギ・レイジとイノーリ・K・マクリーノのコンビに拾われる。
世間知らずながら物怖じしない態度で、気付けば人造獣カニキャンサーの退治に貢献。
どうやら、そう簡単に帰ることがままならないと悟ったミクは、広い世界を見て回るべく冒険者となった。