

キャラクター名
ミコト・アキギリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	300		許嫁がいる (いた) 誰かを救ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		17 + 1	3
	10	敏捷度	9			16	2
		筋力	9			19	3
心	4	生命力	7			17	2
		知力	8			12	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	修正	備考
全力攻撃	225 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+	4	10	5	16									
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+	6	12	5	30									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
くすねた分	○□□○□□
生活費(一度目)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	379 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	16 m	48 m	2d+	4	5	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	4	2d+	3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

過去、飢饉によって幼馴染が身売りに出されたときに、家(と言うか村)を飛び出してその幼馴染と逃げた。その後幼馴染から告白され自分も了承したのだが、子供二人だけで荒野で生きていけるはずもなくある時に不注意で幼馴染は湖沼にはまってそのまま死んでしまう。彼女が君に助けを求める声は今も耳にこびりついている。その件で諸々に絶望し、町で死に場所を探しながら傭兵をして何とか生計を立てている。

君はこの町に来て不思議な夢を見る。白亜の壁。ピロードの敷き詰められた部屋。その襦の中で成長した幼馴染と君はいる。毎晩のように君は彼女と触れ合う夢を見る。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔