

キャラクター名 カルム・リュミエール プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	46歳
冒険者Lv	8	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	40		魔物を倒したことがある 才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	8	5		22	3	プリースト/賢神キルヒア	8			
		敏捷度	7	1		17	2	フェアリーティマー	5			
体	5	筋力	6	4		15	2	セージ	5			
		生命力	9	3		17	2	エンハンサー	3			
心	12	知力	12	8		32 + 1	5	アルケミスト	3			
		精神力	11	10		33 + 1	5	ウォーリーダー	3			

戦闘特技		値	単位
鋭い目	2120	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
MP軽減/プリースト	223	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンク	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣II・旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍(ショートスピア改造)	1H	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			
妖精魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
73

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復威力で1/3口を出しても、魔力点分回復する
耳 聖印	神聖魔法行使必須(キルヒア)
顔	
首 祈りのアミュレット	回復効果+1
背中 アルケミーキット	
右手 知力の指輪	
腰 スローワーベルト	ポーションボール(アウェイクP)セット
足 宝石ケース	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 精神の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
[経歴] エルフの小さな集落に生まれた。幼少より魔法だけでなく医術などの学術において才能を絶賛されたエリート。美しいエルフの女と結婚し、子宝にも恵まれたが、生まれた一人娘がナイトメアだった。ナイトメアの娘を産んだ影響で身体が弱り妻は死亡、唯一残されたのはそのナイトメアの娘だけであった。カルムは娘がナイトメアであることを隠蔽し、妻は病死したと周りに伝えた。暫くはそれでよかった、娘は美しく成長し、周囲と打ち解けていた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
だがその平穩は魔物の群れの襲撃により打ち砕かれた。家が焼かれ、娘が魔物たちに捕縛される。その時に助けに入った集落の者に娘の正体がバレてしまう。自身は頭に強い衝撃を受け、記憶を一部損失する。混濁する意識の中、絶望を目に焼き付けることになる。周囲の視線、今にも魔物の手の中で潰されそうになる愛娘の命に彼の心は耐えられなかった。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

