

キャラクター名
"月照らす紅百合" リリア=マリノヴィツヴェート

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	10	経歴	大きな嘘をついている (いた)		
経験点	6990		同族になじめない特徴があった 大きな失敗をしたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	7	2	20	3		ファイター	6	アルケミスト
体	6	敏捷度	2	6		18	3	コンジャラー	10	ウォーリーダー	6
		筋力	8	5		19	3	スカウト	7		
心	15	生命力	1	1		8	1	セージ	1		
		知力	12	22		49 + 1	8	エンハンサー	5		
		精神力	6	10		31	5	バード	1		

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
魔法拡大/数	1B39p			p
両手利き	1B32p			p
二刀流	1B30p			p
魔力撃	1B39p			p
魔力撃強化	1B32p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	怒涛の攻陣II・旋風	
マッスルベアー	蘇る秘奥	
ビートルスキン	怒涛の攻陣III・旋刃	
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
ビビッド		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメール		
イニシアチブブースト		
軍師の知略		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣II・烈火		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	マナコート	筋力	回避力	防護点
盾		1		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラソルスピア <small>(魔法の発動体) 普段は開いた状態で日傘として使用</small>	2H		-1	2d+ -1	10	0	40										
雷鎚の槍「プリューナク」 <small>(魔法の発動体) (魔法の武器+1) (血塗) (鋭製) (鋭精の武器) (音属性) (イグニダイト)</small>	1H両	15	0	2d+ 9	10	10	25										
凍氷の槍「トリシューラ」 <small>(魔法の発動体) (魔法の武器+1) (血塗) (鋭製) (鋭精の武器) (水・氷属性) (イグニダイト)</small>	1H両	15	0	2d+ 9	10	10	25										
炎焔の槍「グングニール」 <small>(魔法の発動体) (魔法の武器+1) (血塗) (鋭製) (鋭精の武器) (炎属性) (イグニダイト)</small>	2H	15	1	2d+ 10	10	10	30										
戦旗槍 <small>(魔法の発動体) (戦旗槍(軍師職)) 「攻撃」系統の敵を2ランクから使用可能</small>	1H両	10	-2	2d+ 7	10	9	15										
牙 <small>とつてもキュートな自前の牙</small>	2H#	1	0	2d+ 9	9	9	11										
神殺しの槍【ロンギヌス】 <small>魔剣。詳細は後述</small>	1H	5	0	2d+ 9	12	9	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 9	9	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 14	2d+ 11	2d+ 16	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	18			

装備品		説明
頭	帽子	紅い大きなリボンのついた帽子
耳	ゴールドン耳栓	呪歌の抵抗判定に+2
顔	勇者の証：心	
首	白銀魔神の時計	
背中	リトルウィング(専用)	最大HP+2 落下DMG-20 悪魔の羽を象っている
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング(専用)	最大MP+2
	多機能ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗 チェック
===== 1. キャラ設定(初期) =====	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
かつて人間の集落の中で、人間として育てられ、人間として生活してきた。 しかし、歳を経るごとに、周囲への違和感、周囲からの不信感は募っていく……	
「どうしていつまで経っても子供なんだ！」	

