

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	8	8	8	12	9
ボーナス	4	3	2	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	5	3	2	2	5	4

HP	54
MP	40
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド	0	0	0	5	0	-1	0
左手	シールドソード	至近	-1	9	0	0	-1	0
頭部	/							
胴部	/							
補助	ポイントアーマー	/			-1	3		
装身具	/							
能力値		5	0	3	0	5	5	10
スキル							13	4
その他								
総計(右)		5	0					
総計(左)		4	9	2	21	9	3	10
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	300	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバリング	1							
効果:								
カバームーブ	1							
効果:								
サバイブ	4							
効果:								
フットワーク	2							
効果:								
アームズマスタリー片手剣	1							
効果:	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								