

キャラクター名 シャオムウ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	765
冒険者Lv	9	経歴	○人族だった前世の記憶がある		
経験点	1110		臨死体験したことがある 己に何らかの誓いを立てている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4		24 + 1	4	フェンサー	9		
体	8	敏捷度	11	8		28 + 2	5	シューター	5		
		筋力	8	2		18	3	マジテック	7		
心	5	生命力	14	4		26	4	スカウト	7		
		知力	7	10		22 + 2	4	エンハンサー	2		
		精神力	6	4		15	2	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
魔力撃	1B39	p	p
両手利き	1B32	p	p
武器習熟A/ソード	1B31	p	p
武器習熟S/ソード	1B31	p	p
マルチアクション	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	14	12
シューター	5	9	10	8

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7	3	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
水燐 元ピアシング、銀の武器、OM+3、魔法の武器、イグニタイト加工	1H	7	1	2d+ 14	8	16	22										
氷燐 元ピアシング、銀の武器、OM+3	1H	7		2d+ 13	8	15	17										
デリンジャー 射程10m、装填2、通常弾	1H	1	1	2d+ 10	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2、通常弾	1H	1	1	2d+ 10	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 14	3	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 11	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳 DG【疾風の腕輪】	
顔 マギスフィア(小)	タゲサ(MP-1)
首 ポーションインジェクター	フルムーンポーションセット
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
お茶目な狐のライカンスロープとある男を探しているのだが、情報も路銀も亡くなりそうなので、冒険者でもやるか、となった。好物は油揚げ		□□□□⑤
スカウト7にしたらシューターを上げ、マルガ=ハーリ天地銃剣術を目指す 元ネタナムカアの小さな(そこまでネタに走らないと思う) 07:47[takashi_] shiro -> 2d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6+2d6 = [5,6]+[3,2]+[6,2]+([4,4]+6)+[2,5]+[2,4] = 51 敏捷に+6 初期設定ではピアシングが持てないことを教えてもらう。 よって、リビルド。5の特技を二刀流→剣Aに7の特技を剣A→剣Sに変更 11にて二刀流予定		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛

