

キャラクター名	プレイヤー名
アスター・フェン・クリード	

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	15	33	7	28	7
ボーナス	4	3	5	11	2	9	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	4	4	5	13	3	12	3

HP	123
MP	142
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	マジカルハット	/				3			
胴部	クルセイダーガープ	/			-1	5	1		-1
補助	ミスリルポイントアーマー	/			-1	6			-1
装身具	奥義書	/							
能力値			4	0	5	0	12	8	9
スキル									
その他						8	8		
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	3	3	22	21	8	7
総計(両)			4	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	13	2		15	+ 2 d
アイテム鑑定	13	2		15	+ 2 d
魔術判定	13	2	2	17	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品		費用
バックパック		
ベルトポーチ		
ポーションホルダー		
MPポーション*10		
ハイMPポーション*3		
ハイHPポーション*5		
野菜*0		
耐毒符		
戦利品		
現在重量:	22	
最大重量:	35	
所持金:	505	
預金・借金:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: [HP]を[42+3d]回復								
クイックヒール	1	5	イニシア				1/Sc	
効果: 《ヒール》を使用する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体		1/Sn	
効果: 受けるダメージを0にする								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1		セット					
効果: エネミー識別を行なう								
クイックサーチ	1	5	セット					
効果: 《エンサイクロペディア》と他のセットアップを行なう								
ハイウィズダム	1		パッシヴ					
効果: 知力判定+2								
エフィシエント	5		パッシヴ					
効果: 魔術効果に+10								
コンコードダンス	1		パッシヴ					
効果: 場面(選択)に識別が行なえる								
	1							
効果:								
エルダーマジック	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
	1							
効果:								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								

メルトランド王国軍総司令官アスター・フェン・クリード大将  
クリードの姓を持つものの男児であったが為に、王位を継ぐことは許されなかった  
代わりに偉大なるヒースを信仰する神官戦士の軍隊を束ねる役割を委ねられていた  
本人の戦闘能力は低かったものの、強力な防護魔術を始めとした極めて高い支援能力を持っており彼が戦場に立てばあらゆる侵略者を退けたという

一度自らの力ではどうにもできない滅びを経験したものの、奇跡的に王国が復興して以来強靱な心を持つようになった  
今もまた軍役を続けているものの、時折国の発展の為単身ダンジョンに赴くこともある

多くの聖職者や軍人を束ねていたこともあり普段はとても真面目だが内面は純心  
戦場では冷静だが、平時は真面目すぎる故に嘘や冗談を見抜く力に欠けており騙されてはよく怒る



