

キャラクター名  
十六夜咲夜

プレイヤー名

|        |              |    |      |        |       |      |
|--------|--------------|----|------|--------|-------|------|
| シンドローム | バロール<br>ノイマン |    | ワークス | ボディガード | カヴァー  |      |
|        |              |    | 年齢   |        | 性別    |      |
| オプション  | 覚醒           | 探求 | 衝動   | 殺戮     | 初期侵食率 | 32 % |
|        | 出自           |    | 経験   |        | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 5   | 0    | 3    |    |     | 8   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神      |     |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|---------|-----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL  | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 6  |    | 射撃  | 6  |    | RC      |     |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 20 |    | 知覚  | 1  |    | 意志      |     |    | 調達     |    |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識:侍女仕事 | 500 |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:     |     |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:     |     |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:     |     |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:     |     |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| ナイフ    | 白兵 | 8r+5 |    | 2   |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0      | 合計回避: | 0  |
|--------|---------|---------|--------|-------|----|
| ロイス    |         |         |        |       |    |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ     | リス    | 消費 |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
|        | P       | N       |        |       |    |
| 最大財産P: |         | 4       | 残り財産P: |       |    |

| スキル名                                     | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                                   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                    | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                           |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コントロールソート                                | 1  | 2    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 白兵射撃を精神で行える                          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 魔王の理                                     | 5  | 2    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃+[lvx2]                            |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 斥力跳躍                                     | 5  | 1    | マイナー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離を+[LV*2]m              |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コンバットシステム                                | 3  | 3    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 白兵射撃ダイス+lv+1                         |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 急所狙い                                     | 10 | 2    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*2]                           |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 漆黒の拳                                     | 10 | 3    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃力+LV 装甲値無視の白兵攻撃                    |    |      |        |    |     |    |      |    |
| アナライズ                                    | 3  | 2    | リアクション |    |     |    |      |    |
| 効果: 回避ドッジ+lv                             |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リフレックス:ノイマン                              | 3  | 2    | リアクション |    |     |    |      |    |
| 効果: c-lv                                 |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:ノイマン                            | 3  | 2    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: c-lv                                 |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 時間凍結                                     | 1  | 5    | イニシアチブ |    |     |    |      |    |
| 効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える HP-20 1シナリオ1回 |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 時の棺                                      | 1  | 10   | オート    |    |     |    | 100  |    |
| 効果: 対象の判定を失敗させる シナリオ1回                   |    |      |        |    |     |    |      |    |
|  | ★  |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |        |    |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|