キャラクター名
鉄槌(モレット)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	兄がいた		
経験点	0		友達がいた		
			みんな死んだ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	9		20 + 10	5
		敏捷度	7	3		10 + 9	3
体	8	筋力	9	1		10 + 8	3
		生命力	8	3		11 + 8	3
心	9	知力	5			5 + 9	2
		精神力	8	2		10 + 9	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/エセルフィン	2		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
むし		
ねこ		
くま		
がぜる		
ジャイアント		
あくま		
パラミス		
クリレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破運鎚ブラストフェイト ハンマー	2H	30	-1	2d+ 11	10	14	60										
ウォーハンマー クワ	1H	11	-1	2d+ 11	10	13	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 赤マント	
右手 器用腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他背水のネックレス	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ

黒髪　短髪　長身　赤マント
取り立てて特徴の無い見た目だが、神像のエセルフィンの面影を感じる。基本無表情。
呼び方に意味はないから好きなふうに呼んでくれても、別にいいよ？
名前の鉄槌はペンネーム。同士鉄槌。

一人称：私、私モレット～　二人称：同志○○、無明の徒○○、犬、豚

施しはしてはいけないし受けてはいけない。施す者は傲慢に、受けるものは貪欲になるから。
施しを受けなければいけないものは、生きていく価値がないから。
財あるものは神殿に寄進し、神殿は財を全員に平等に分かち合うべき。働く者全員が同じ財を得るべき。
実際には現状そううまくはいかないから、少しは妥協してくれるよ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
鉄槌(モレット)

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
緑Ax3	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
3点石x10	○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□
10点石	○□□○□□
故郷の土	○□□○□□
	○□□○□□
自己反省書	○□□○□□
鉛筆x3	○□□○□□
血判状x20	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□