

キャラクター名
 十万 ボルト

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	16	性別	野郎
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	資産家	経験	大事故	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	3			8	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ユニクロ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親 十万 オーム	P 感服	N 悔悟		
救助者	P 尊敬	N 劣等感		
敷島あやめ	P 好意	N 隔意		
佐城 香苗 さじょう かなえ	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (ブラックドック)	2	2	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果: 加値-L V								
雷の槍	2	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[L V×2+4]								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動+[L V×2]m								
生き字引	1	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 情報のかわりに判定 ガイ+L V								
MAXボルテージ	2	4	Xジャー	-	-	対決	80	
効果: 攻撃+10								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

じゅうまん ボルト

常に上を目指そうと努力するが他人を思う優しい所もあるせいでいつも負けちゃう子
 基本そんなに頭はよくないがここぞというところのヒラメキはピカー(ノイマンだから...)

10歳のときに家族と飛行機にのったときに父親と口喧嘩。日頃から父親には落ちこぼれだのへっぽこだのまぬけだの阿呆だのぼろくそに言われてた上にさらにそこで散々に言われて日頃のストレスやらなんやらでいうっかりオーヴァードになってしまい、全身から放電しちゃう。その影響で飛行機の操縦システムも止まってしまう。そのまま墜落するかと思われたがブラックドックの機械を操る能力とノイマンの閃きを駆使してなんとか墜落を防ぐことができた。

しかしこの事件をきっかけに父親には完全に見捨てられてしまった。そのとき飛行機事故のときにお世話になった救助員の勤めでUGNに所属することになった。今は少しでもUGNで活躍して父親に認めてもらえるように日々精進し続けている。

また同じUGNに所属している敷島あやめとは仲がいい

父親 十万 オーム
 母親 十万 アンペア