キャラクター名
クラーク・ガントレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	910		ある団体の代表だった		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	9			18	3
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	5			12	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	1		
マギテック	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	1	4	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸12発収納
足	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア（小）	
ガンベルト	弾丸12発収納

その他メモ

ガントレット家に生まれた私…中々子供が出来なかった私の両親は喜んだ。
しかしガントレット家の跡継ぎは代々男であることが習わしだった我が家
私は男の名をつけられ、男として育てられてきた。しかしある日、その日常に変化が訪れる
私に『弟』が出来た。ガントレット家の正式な跡取りとして女の私より、男である弟が選ばれた
それから私の日常は一変した。注がれた愛情は出来損ないの女ではなく、次期跡取りとなる弟へと向けられた
私はこの家との決別を決意し家出を決意し、冒険者になることを決意した

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：クラーク・ガントレット

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□

所持金	預金・借金
70 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7