キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	秘密結社			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	15	9	8	9	8	6
ボーナス	3	5	3	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	5	2	4	3	3

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	6	2	3	9	8 m
総計(左)			4	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
香水	
アクセサリー	

現在重量： 9		
最大重量： 10	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	任意	視界	単体	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回まで	
効果： パッシヴ、メイキング以外のスキルを無効化する。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 判定を行う際に＋１Ｄする。								
パフォーマンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： プリプレイ時に所持金が【敏捷】×１００G増える。								
スティール	1	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵにSL回	
効果： 相手の持ち物を掠めとる。ドロップ品決定ダイス。								
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【感知】で行う情報収集判定に＋１Ｄする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に＋１Ｄ。さらに失敗しても発動しない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								