

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 11歳 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 前科者 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 9 | 18 | 6 | 14 | 6 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 6 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 4 | 8 | 2 | 5 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 52 |
| MP | 45 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ロストデビルズキャップ | / | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 胴部 | クロスアーマー | / | | | | 3 | | | |
| 補助 | 護りの指輪 | / | | | 1 | 2 | 1 | | |
| 装身具 | 神遺剣の鞘 | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 8 | 0 | 3 | 13 | 9 |
| スキル | 常時発動パッシブ系 (オーバーパス) | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | ステップ:ダーク、ステップ:ファイア、バトルステップ、誓約、太陽のリボン | | 4 | 4 | 8 | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 10 | 18 | 6 | 4 | 14 | 14 |
| 総計(両) | | | 8 | 16 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|---------|
| バックパック | 小型ハンマー |
| ベルトポーチ | 結界紋 |
| ポーションホルダー | HPポーション |
| ランチボックス | MPポーション |
| 小道具入れ | くさび |
| 野営道具 | にく |
| ロープ | 毒消し |
| 炎熱の砥石 | |
| ランタン | |
| 太陽のリボン | |
| 調理用具 | |

現在重量: 12
 最大重量: 19
 所持金: 643
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|----|--------|------|--------|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果: 短剣を用いた命中判定+1D | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・鞭装備 | |
| 効果: 右手左手に持った武器の能力を合計した「装備部位:双」の一つの武器として扱う | | | | | | | | |
| スタントフライング | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 「飛行」になり、移動力+[SL*5]、シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| ダイアナザーデイ | ★ | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | シリアオ1回 | |
| 効果: HP[CL*10]回復、状態異常解除 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避判定+1D | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃ダメージ+[SL]D | | | | | | | | |
| スニークアップ | ★ | 6 | 移動 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 移動時封鎖されず、エンゲージしても移動を終了しない。 | | | | | | | | |
| ステップ:ダーク | 2 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 回避判定+[SL*2]、シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| バトルステップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | ステップ中 | |
| 効果: 命中、回避、攻撃ダメージ+[SL] | | | | | | | | |
| ステップ:ファイア | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ+[SL*3]、シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 判定直前 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 沈黙、マナー | |
| 効果: 「タイミング:アイテム、パッシブ」のスキルを無効化。コストはそのまま使用。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「トラップ探知」判定+1D | | | | | | | | |
| ビジランテ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「隠密検知」「隠密維持」判定+1D | | | | | | | | |

「見た目で判断すると、痛い目見るぜ。」
 「生まれついての特徴なんか、今更どうにもならないだろ？」

アウリラ (兔族) の父とアウリル (狼族) の母親を持つヴァーナの少年。
 アウリルの特徴が出ているものの、髪や瞳、肌の色はアウリラに近いものとなっており、結果重顔で本人も気にしている。
 #クトゥルフ的にはAPP13のため、総合するとそれなりの見た目ではある。

子供の頃に両親は罪人として断罪され、捨てられたが、巨鳥族に拾われ、育てられた。
 巨鳥族は家族であり、師であった。だが、共に歩むことは難しいことを歳を経るにつれて理解し、人間の世界に戻ることを決意する。
 1年前に巨鳥族と別れ、人間の世界に戻ってきた。
 その後、子供の頃の持ち物を頼りに両親について調べたが、詳細はわからない。
 ただ、断罪されたということはわかったため、それから罪人の子としての汚名を返上するための名誉を求めるようになる。
 そんな中、神遺剣の鞘を見つけ、呪いを解けば大きな名誉が得られると確信し、呪いを解く方法を探している。
 その方法を探す上では冒険者は都合がいい職業であるため、冒険者となることを志す。

■誓約: 魔を呼ぶ空鞘
 "神遺剣"デュランダルの鞘を持っている。偶然見つけたもので、伝説の剣の鞘であることは調べればすぐにわかった。
 あまりにも強力な呪いに侵されているということも。この鞘の呪いを解くことができれば、歴史に名を残す偉業となるはずだ。

・恩恵
 アイテム「神遺剣の鞘」を所有。
 ・束縛

