

キャラクター名
 武道純子 (タケミチジュンコ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	弓道場師範
オプション		年齢	23	性別	女 (男装)
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	大勝利	邂逅	遅生まれの弟

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	6	0	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
弓	射撃	8r+4	0	3		拳銃のデータを使用
心矢一閃 (シンシイッセン)	射撃	8r+4				コンセ+コントロールソート
	射撃	9r+4				
	射撃	10r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
弓 (拳銃のデータを使用)	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
父: 武道一信 (イッシン)	P 尊敬	N 隔意		
支部のUGNエージェント達	P 信頼	N 不安		
弟: 武道桐太 (キリタ)	P 傾倒	N 劣等感		
兎野縁	P 好奇心	N 不安		
海城明音	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
常勝の天才	2	6	セットアップ	視界	シーン (選択)	自動	ピュア	
効果:	対象の攻撃力+[LV×4] 自身対象不可 シーン1回							
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン (選択)	自動	-	
効果:	対象のダイス+LV個 自身対象不可							
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV (下限値7)							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<射撃>を【精神】で振る							
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	<情報:>を<意志>で判定 ダイス+LV個							
暗号読解	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	暗号や未知の言語を読解できる 必要であれば<情報:>で判定							
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	目にしたものを完璧に記憶する 必要であれば<知覚>で判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「Crunble Days」PC③

古くから伝わる武道、そしてオーヴァードの一家、武道 (タケミチ) 家の長女として産まれた。下に弟がいるが、産まれてくるのが遅く、それまでずっと男として育てられてきた。そのため、現在でも女性の恰好をするのに抵抗があり、普段は男装している (その際は「純」と名乗る)。

弓の扱いに長けており、戦闘でも弓を使用する。彼女は、「瞳は真の瞳にあらず。真の瞳は心の内にある。」と言い、真に集中する際は「心眼」を使って物を見る。「心眼」による戦況把握、及び指示を行う「心毘眼 (シンビガン)」、「心眼」によりとてつもない精度で矢を放つ「心矢一閃 (シンシイッセン)」を用いて戦闘を行う。

※武道家: 古くから伝わるオーヴァード一家で、何かしらの武道を極める事、そして文武両道の家訓としている。武道家の人物は必ず「ノイマン」のシンドロームをもって産まれてくる。そのことが判明したのは20年前のレネガイドウィルス事件の少し後で、それまでは人間離れた名門一家として有名であった。