キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自（効果）	放浪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	7	12	7	9	6
ボーナス	3	3	2	4	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	3	4	3

HP	30
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	4	5	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			4	0	2	10	4	4	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量： 8

最大重量： 10

所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	【HP】を［４D＋CL×３］点回復する。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	視界	単体	知力		
効果：	エネミー識別を行う。							
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に成功した場合、【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることが出来る。							
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘を見抜く【精神】判定に＋１Dする。理由まではわからない。							
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果：	難易度１０の【器用】判定を行う。成功すれば戦闘不能を回復できる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								