

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	12	10	10	6	9
ボーナス	2	2	4	3	3	2	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	5	4	4	4

HP	26
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	4	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	6	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6  
 最大重量: 8  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔(【知力】)を所持。								
エンチャントウェポン	1	5	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のダメージを<光>と<闇>以外の魔法ダメージにする。								
サモン・カトブレパス	1	8	×ジャーアクション	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に<無>属性の魔法ダメージ。DRは2D。1点でもダメージを与えると放心の付与。								
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得などの【精神】判定を+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- 使い魔
- 冒険者セット
- 香水