キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート			パーツ全損1ヶ所につき攻撃判定+1
ポジション		抑制		オート			損傷1。狂気判定の通常失敗を成功に変える.
メインクラス		子守唄		オート			<適用済>射撃の出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート			射撃出目+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断断定の出目+1。ターン・戦闘終了時に損傷1。
頭		カンフー		オート			1
頭		ショットガン		ラピッド	1	0-1	射撃1+爆発。出目+1。<子守唄:出目・コスト-1>
腕		アンデッドガン		アクション	2	1-2	射撃1+爆発+全体<子守唄:出目・コスト-1>
胴		しんぞう		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクション1つをラピッドで使用
		たからもの		オート			