

キャラクター名
SGGK

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	戦士	性別	男
冒険者Lv	14	経歴	
経験点	-139500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	15	器用度	5	20		40	6	ファイター	14		
		敏捷度	5	20		40	6	フェアリーティマー	12		
体	9	筋力	5	20		34	5	レンジャー	9		
		生命力	10	20		39	6	エンハンサー	6		
心	3	知力	12	20		35	5	ウォーリーダー	6		
		精神力	7	20		30	5				

戦闘特技			
タフネス	2122	鷹の目	IB30 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
スローイング	IB30 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
かばう	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	20	20	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	イビルターゲット				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	20	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品		(消耗チェック)															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
		○□□□□□															
所持金	1200	預金・借金														G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	40 m	120 m	2d+ 20	2	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 20	2d+ 23	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
止めるッ!	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕