キャラクター名: シャスタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった		
経験点	572		奇妙な予言をされたことがある		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	10			19	3
体	8	筋力	6	1		15	2
		生命力	10	1		19	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
セージ	3		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 8	10	8	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 組み紐	髪に編みこんでいる。
耳 リングピアス	簡素な金属製のもの。
顔	
首 首飾り	天然石（もらいもの）。
背中 ハーフマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

名前の意味は「白」。
イグニスに連なる小神を奉る少数部族の生まれで、広大な山林の中に群を作って暮らしている。
周囲には野性の動物が多く住み着き、また深い森そのものも道を知らぬ者にとっては危険なものであるため、高度な文明からは遠ざけられている。
しかし代々受け継がれてきた固有の知識は街の者たちにもひけを取らず、蛮族やアーティファクトについての造詣も深い。

部族の中で、狩りを中心に行う若者を率いるリーダー的存在の一人であったが、ある時群のシャーマンから己の運命について告げられる。
元々外の世界への興味を胸の内に秘めていた事を看破されたというところもあり、群を離れて旅に出ることを決意した。

冒険者として力を付ける事に加え、己の見聞を広める事も自らの目的としている。
堅実な性格だが、精神的には未熟なところも多い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャスタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
矢（12発）	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
下着	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
（ソフトレザー）	○□□○□□
（救命草）x2	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
（ロングボウ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□