キャラクター名: ギンガ・セイバーノーク改

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	かつて孤児だった		
経験点	3355		昔に親友を失った		
			特定の蛮族を憎んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	3		20	3
		敏捷度	7			14 + 2	2
体	10	筋力	10	3		23 + 2	4
		生命力	8			18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ブラックベルト	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
三点魔晶石x4	○□□○□□
瞬足の指輪	○□□○□□
ネックレス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3201 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 赤マフラー	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

昔孤児院で育った過去がある。
孤児院に居た時は喧嘩っ早い性格でよく揉め事を起こしていた。
ある日新しく孤児院にきたヒカル・ネクシスという少年に喧嘩を吹っかけるもヒカルはギンガに対して引く事なく結果決着はつかず、痛み訳に終わっている。
だが、その時に互いに拳を交えることにより互いの意志が疎通しあい友情が芽生え、以来親友となる。
それから暫く経った頃2人でいつものように町を抜け出して森に遊びに言った時、ある蛮族が人族を襲っているのを見かけてしまう。
正義感の強かったヒカルはギンガの制止を効かず人族を助けようと飛び出し人族を逃す事には成功するが、叩きのめされてしまう。
それを見たギンガはヒカルを助けようと思うが、恐怖の余り身体が動かず、そのままヒカルは命を落としてしまう。
蛮族達が立ち去った後彼の死体に泣きつく。
その際に
「君の持つ力の全てを救いを求める人の為に使いなさい」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟