-キャラクター名	リエル	プレイヤー名 -	プレイヤー名 ――――――――――――――――――――――――――――――――――――		
10~**	- 0			- -	

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステーシー	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
秘密	
海岸	

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
星星	対抗	3	12345			
カンナ、ナツキ	信頼	3	12345			
ミィーティア	独占	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃+2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツを1つ損傷する代わりに白兵・肉弾ダメージ+1
胴		たからもの		オート			貝殻で作られたネックレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる間、攻撃判定の出目+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本マニューバ1つを修復する
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン検了時および階間終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。