キャラクター名	プレイヤー名
リエル	

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
秘密	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
星星	対抗	3	①②③④⑤	
カンナ、ナツキ	信頼	3	①②③④⑤	
ミィーティア	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃＋2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツを1つ損傷する代わりに白兵・肉弾ダメージ+1
胴		たからもの		オート			貝殻で作られたネックレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる間、攻撃判定の出目+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本マニューバ1つを修復する
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。