

キャラクター名
アテム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	
冒險者Lv	8	経歴 家族から探されている 己に何らかの誓いを立てている（いた） 始まりの剣を求めている（いた）			
経験点	2410				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	2			8	1
	敏捷度	6	4		16	2
体 5	筋力	5	1		11	1
	生命力	10	1		16	2
心 10	知力	12	3		25 + 1	4
	精神力	10	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	8		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技	言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
マリオネット	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー	7	0	3	
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド	8	0	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	4	40	真語魔法	5	9			
						操靈魔法	8	12			
						深智魔法	5	12			

装備品	説明	装備品	説明
頭 サークレット	もっと全身に		
耳 耳飾り(銀製)	シルバー		
顔 チェーン	(増やした)		
首 チェーン	巻く		
背中 チェーン	(増やした)		
右手 知性の指輪	知力+1 判定時に壊すと+13		
腰 アルケミーキット	賦術の使用に必要		
足 アンクレット(銀製)	とかさ！		
その他 光魔の印	真語・操靈・深智魔法の発動体を兼ねる		
左手 知性の指輪	↑を割った時用		

その他メモ	自動失敗チェック
ザルツ地方南部の都市国家に生まれた双子の兄弟の片割れ。	□□□□⑤
肩書きは領主となっているが実権は(ほぼ)無く、都市外での知名度は0に等しい。	□□□□⑩
喧嘩別れした相棒が帰ってこない…いや…もしかして遠く離れた地で俺を探して(?)るんじゃないのか！？という考えに至り、国は任せたぜシモン！待つていろAIBOOOOOOOOO！と言い残し旅に出る。	□□□□⑯
実は相棒探し以外にも旅の目的があるが、今のところ自分の胸中にだけ秘めておくつもりでいる。	□□□□⑰
魔術の知識に対しても貪欲で、フェンディルに立ち寄った際ティルダンカル古代光魔党に入門している。	□□□□⑱
(2017/9/19追記)	リルドラケンとの交流や名高い家系のドレイクと出会いから、相棒と会いたい気持ちが強まる。
	最優先は人族の平和だが、通じ合える感情もあるのではないか？と思い、興味が湧いたのもあってドレイク語を履修。ひとめ惚れではない。

キャラクター名
アテム

— プレイヤー名 —————