

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形	
ゲーム	
母の腕	
外への思い出	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ランパー	保護	3 ①②③④⑤	
ビクトリカ	友情	3 ①②③④⑤	
乱丸	保護	2 ①②③④⑤	
シモン	友情	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		歪曲		オート	0	自	(このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である)
メインクラス		怪力		オート	0	自	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自	損傷した基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自	損傷している基本パーツを一つ修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
頭		お母さんの眼鏡		オート	なし	自	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。何度も読んで一字一句覚えている。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		次カットで使うマニューバ1つコスト-1
胴		おとこのこ		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい