キャラクター名

AuR(オール)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クスリ	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くろべ	友情	3	①②③④⑤	
うるが	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自	バトルパートでターン終了時、「煉獄」にいるなら、行動値はマイナスに達していても最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自	（自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることがない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自	攻撃判定・切断判定の出目はさて+1される。ただし、バトルパートでの用ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可。妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。ひときわ目立って輝く一つのピアス。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋転倒
胴		せぼね		アクション	1		次ｶｳﾝﾄで使うﾏﾆｭｰﾊﾞ１つｺｽﾄ-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	なし	対話判定において、判定出目＋1してよい
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1