キャラクター名

斬子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
土のにおい（４０）	
図書館（５１）	
薔薇色学園生徒会	
地下室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ストレー	独占	3	①②③④⑤	
ヨミ	保護	0	①②③④⑤	
ミント	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値+１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃３+連撃２。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	任意の基本パーツ１つを損傷する。ダメージ+1。１ターンに何度でも使用可。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+１。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および判断終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+１