

キャラクター名
小野 乱丸

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	19歳
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
黒い館	
覆う影	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ビクトリカ	対抗	3 ①②③④⑤		
ランパー	友情	3 ①②③④⑤		
うるが	信頼	3 ①②③④⑤		
シモン	対抗	2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		悪食		オート	なし		自身が攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		ショットガン		オート	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		次カットで使うマニューバ1つコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1してよい
胴		しんぞう		オート	なし	自	最大行動値+1
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
胴		三郎		オート			たからもの。大人しい子猫のゾンビ。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1