

キャラクター名
50回 人間 盾使い

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5		16	2
体	8	敏捷度	6	6		16	2
		筋力	9	11		28 + 2	5
心	9	生命力	8	8		24	4
		知力	10	16		35	5
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	2		
マジテック	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
防具の達人	1B32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	超高所
キャツアイ	縦横無尽
スケイルレギンス	バランス
マッスルベア	パラライズミスト
スフィンクスノレッジ	軍師の知略
モラル	神速
遠隔指示	怒涛の攻陣 1
探索指令	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
チャージ	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
HP強化	鉄壁の防陣 4 / 反攻
特殊能力開放	
人馬一体	
HP超強化	
魔法指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	15	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	フォートレス+1 マナタイト	筋力	回避力	防護点	
盾		3	-3	11	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 15	10	21	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	19	1										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	12

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
魔動機術	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
44

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
: 5 : 5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟

