

キャラクター名
50回 人間 盾戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	6		17 + 2	3
体	8	敏捷度	5	4		13	2
		筋力	8	8		24	4
心	9	生命力	9	11		28	4
		知力	10	16		35 + 2	6
		精神力	5	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
魔力撃	1B39p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
かぼう	1B36p		p
魔力撃強化	1B32p		p
マルチガード	1B32p		p
防具の達人	1B32p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	超高所
キャッツアイ	縦横無尽
スケイルレギンス	バランス
マッスルベア	パラライズミスト
スフィンクスノレッジ	軍師の知略
モラル	神速
遠隔指示	怒涛の攻陣 1
探索指令	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
チャージ	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
HP強化	鉄壁の防陣 4 / 反攻
特殊能力開放	
人馬一体	
HP超強化	
魔法指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	13	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+3 <small>筋力+3カサム イグニタ製</small>	1H両	20	3	2d+ 19	10	20	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	18	1										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	19

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
39

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
一般技能 : 5 : 5	

