

キャラクター名
50回 人間 盾

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5		19	3
体	10	敏捷度	6	6		19	3
		筋力	10	11		31 + 2	5
心	4	生命力	9	16		35	5
		知力	5	4		13	2
		精神力	8	8		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
ルーンマスター	1B34 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
防具習熟A/盾	1B31 p
かばう	1B36 p
防具習熟S/盾	1B32 p
鉄壁	1B30 p
マルチガード	1B32 p
防具の達人	1B32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	超高所
アンチボディ	縦横無尽
スケイルレギンス	バランス
ストロングブラッド	パラライズミスト
リカバリエ	軍師の知略
モラル	神速
遠隔指示	怒涛の攻陣 1
探索指令	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
チャージ	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
HP強化	鉄壁の防陣 4 / 反攻
特殊能力開放	
人馬一体	
HP超強化	
魔法指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		24	-2	11
盾		27		11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	15	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	26

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
53

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗
一般技能 : 5 : 5	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿

