キャラクター名

ヨミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ストレー	依存	3	①②③④⑤	
ミント	嫌悪	3	①②③④⑤	
斬子	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象の次のアクションコスト-1
メインクラス		愛撫		オート			転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			行動値＋1
頭		けもみみ		オート			行動値＋1　行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		アドレナリン		オート			行動値＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2		妨害2。使用制限なし、重複不可。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値＋1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			行動値＋1
脚		エナジーチューブ		オート			行動値＋2　装備箇所の受けるダメージ＋1。