キャラクター名: ミレース･ハウ･コウル

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	50歳前後
冒険者Lv	7	経歴	親に捨てられた		
経験点	0		特定の相手に恨みを買っている		
			始まりの剣に触れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	5		23 + 2	4
		敏捷度	5			14	2
体	12	筋力	6	4		22 + 2	4
		生命力	6	3		21	3
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	7		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 9	12	9	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	12	9	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
○消耗品	○□□○□□
魔晶石（5点）x7	○□□○□□
魔晶石（10点）	○□□○□□
	○□□○□□
○その他	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
よくわからないガラクタ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 380 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

装備品		説明
頭	フローティングスフィア（中）	OP：グレネード、オートガード
耳	フローティングスフィア（大）	OP：アンチミサイルフィールド、オートモビルII
顔	マギスフィア（小）	OP：エフェクトウェポン
首	マギスフィア（小）	OP：クリエイトウェポン
背中	マギスフィア（中）	OP：ウィークネス、レジスト･ボム
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	サーマルマント	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
専用化：ブラックベルト	50
名誉点 所持 0	/合計 300

その他メモ

★一般技能… 発明家:5 復元師:3 付与術士:2

魔動機術や、それに通ずるものに傾倒してしまったバジリスクの女性。
人蛮のしがらみなど何処吹く風、今日も今日とて機械を弄り倒す。端的に言えばマギテックオタク。
性格はガサツなもので、魔動機械さえあれば、生活も人間関係も死ななきゃいい程度にしか思っていない。
邪眼を隠すそれも魔動機械を分解して組み立てた物、らしい。魔動機械を見ると分解したくなる悪癖がある。

まぁ、そんな彼女も昔は普通のバジリスクだった訳で。至って普通に、蛮族領で暮らしていた訳なのだが。
ある日、有り体に言えば始まりの剣に見つけて触れてしまい、それを親に知られて、色々あって棄てられる。
そこまでなら良いが、始まりの剣に触れた物は生かしておけぬと、親と一族から執拗に追われる身となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟