

キャラクター名
イフトル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	53
冒険者Lv	7	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	500		大切な人と生き別れている 家族に冒険者がいる (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		21 + 1	3
体	13	敏捷度	11	5		24 + 2	4
		筋力	3	2		18	3
		生命力	5	1		19	3
心	9	知力	10			19	3
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
遠隔指示	
HP強化	
騎獣強化	
騎獣の献身	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 11	10	10	10											
グラップラー専用、パンチ強化																		
パワーリスト	1h	5		2d+ 0	9	0	10											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
24

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	ナインブランド
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗
Cthulhu : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6) → 11[6,5]+11[5,6]+3[3]+5[5]+9[3,6]+5[2,3] → 44	チェック
望月 叶 : 2d+2d+1d+1d+2d+2d #3	□□□□⑤
Cthulhu : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6) → 5[4,1]+6[2,4]+1[1]+5[5]+10[5,5]+2[1,1] → 29	□□□□⑩
望月 叶 : 2d+2d+1d+1d+2d+2d #4	□□□□⑮
Cthulhu : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6) → 7[6,1]+9[4,5]+4[4]+1[1]+6[5,1]+8[2,6] → 35	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

