キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		内緒話		オート	なし	効果	バトルパート開始時と終了時、対話判定をしてよい
メインクラス		【銃型】		オート	2	0〜1	妨害２　同対象に射撃攻撃１
メインクラス		【死の手】		オート	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃・切断判定＋１。ターン･戦闘終了時、任意パーツ損傷。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		手榴弾		オート	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発　攻撃判定－1
腕		ランチャー		オート	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1