F=キャラクタ	
一十ヤフクク	/一名—

霧江 真守(きりえ まもり)

— プレイヤー名 —

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレ	ンC	カヴァー	高校生	
オプショナル			年齢	17歳		性別	女性	
覚醒	素体	衝動	変異	暴走:解放	解放 初期侵食率		34	%
出自	結社の一員	経験	ę	秘密		游密 邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	技能 SL 修正		技能	技能 SL 修正		技能	SL 修正		技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ		
シールドクリエイト	白兵	3r	効果参	0		LV×2+4 14 (16)		
真名解放:解放の盾	白兵	3r	効果参照	0		上記+3d10 16+3d10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		効果参照	0	0	5+LV×2 15 (17)

合計装甲:

所持品								
コネ:UGN幹部								
要人への貸し								
思い出の一品								

		ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	Dロイス:砂使い	Р	N		
	立花	P 幸福感	N 悔悟		
	テレーズブルム	P 尊敬	N 劣等感		
		Р	N		
		Р	N		
		Р	N		
7		D	NI		

0

合計回避:

0

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
効果:											
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
効果:			=	スト分の	HPで復活						
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	_				
効果:				武器化	作成						
アーマークリエイト	5	2	マイナー	至近	自身	自動	_				
効果:				防具化	作成						
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	_				
効果:			<i>j</i>	コバーリン	グを行う						
	3	2	オート	至近	自身	自動	_				
効果:					5) 15 (
砂塵の城壁	1	1 d 10	オート	視界	単体		Dロイス				
効果:			i用時に使用 (シナリオ1				
真名の主	3	5	マイナー	至近	自身		解放 120				
効果:			武器のA値orG(才 1 回			
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100 1				
効果:		1	不可、リアク								
砂の祝福	3	4	オート	至近	自身	自動	_				
効果:		_	カバー範囲	•			1 -				
砂の守護者	1	3	オート	至近	自身		リミット				
効果:					回復シー		1				
フェニックスの翼	3	4	クリーン	至近	自身	自動	_				
効果:			%	HP	<u>'</u>	"	1				
快適室温	1	_	メジャ				_				
効果:			一定组	≌間の温度	を調整でき	る					
効果:					1		I				
効果:											

UGNで生まれ、育てられたチルドレン。 両親が研究者であり、特定の起源を埋込み実験をうけている少女。

生まれこまれた力は『真(純粋)の守(守り手)』である。

そのため、攻撃に体する適正は低いが、守護するという点ではこの若さでありながらトップクラスである。

彼女のレネゲイドをフルで活用し、起源を開放すれば防げないものはないとも称される。 そのため付けられたのが神盾『アイギス』。 ちなみに守るためのちからであり、護衛任務を主としている。