キャラクター名	カラ松
プレイヤー名	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【陥穽】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
『完全管理』	全てが管理されていた記憶。一挙一動、言葉の端々まで……監視と密告と密偵。一瞬たりとも気は抜けない。心の中にも自由はなく。わずかな抵抗が、怒りと罰を招く。搾取と隷属の日々。もうあんな地獄には絶対に戻らない。
『呼び鈴』	来客を示す呼び鈴が鳴った。無防備に扉へ向かい、当然のように開こうとする。あなたは記憶の中の己を必死に呼び止めようとする。扉を開けてはいけないと。しかしこの後何があったのか……あなたには思い出せない。
【破滅の足音】	まさか、と思う暇も無かった。苦しくて仕方がなかった。信じたくはなかった。しかしそれは確かに現実で、ああ、夢であればもっと特別な言葉を並べられたであろうか。最初から仕組まれていたことに気が付いたのは、おそらく自分だけだったのだろう。
【殺意】	あなたは殺された。明確な意思を持って、念入りに準備して、機会を伺って、そうして殺された。憎しみでも愛でもない、殺意で殺された。言葉もなく向けられたその意思に、君は心当たりがあった。ああ、バレてしまったかと呟く君に、彼はこくりと頷いた。そう、その殺意は音を持っていた。ちょっと不思議な、踵が擦れる様な音をもって、君の首を飛ばした。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	対抗	2	①②③④⑤	
十四松	依存	2	①②③④⑤	
トド松	保護	1	①②③④⑤	
一松	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を無効化する。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。ただし「全体攻撃《の波及ダメージに対しては使用上可。再使用可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0～1	対象が受けた攻撃マニューバの付随効果を任意に選んで打ち消してよい。
サブクラス		【再生】		ダメージ	1	自身	防御1。再使用可、重複上可。
		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【喧嘩殺法（カンフー）】		オート	なし	なし	最大行動値+1。
頭		【狼耳（けもみみ）】		オート	なし	なし	最大行動値+1。行動判定に大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【我慢の限界（リミッター）】		オート	なし	なし	このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復上可。
頭		【並列思考（よぶんなあたま）】		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		サングラス		オート	なし	なし	ブランド物のサングラス。僅かにひびが入っている
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【ガントレット】		オート	なし	なし	ダメージタイミングにおいて装備箇所のみ防御1。さらに装備箇所にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		【スパイク】		オート	1	自身	与える肉弾、白兵ダメージ+2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1