

キャラクター名 相良 忍 (自称)	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	伊賀者	レベル	3
ジョブ	鬼道忍軍	カオスレート	-1
国籍	性別	優男	年齢
クラブ	部	クラス	2 年 222 組
経緯	漠然 上に言われたんで流されるまま		
好き	睡眠、休日		
嫌い	にぎやかな場所、裏切り		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	12	8	20	2d+ 6	アウル	上限： 5
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	8	4	12	2d+ 4		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 苦無		刀	授業の効果を使用するときアウル1点の代わりに消費できる
2 苦無		刀	授業の効果を使用するときアウル1点の代わりに消費できる
3 レザーブレスレット		アクセサリ	攻撃をガードできる
4 タブレットPC		文具	学力の修正値+2 累積無し
5 ポーション		装備	
6 後輩		手下	政治力の修正値+2 累積無し

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
冴島リナ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	通常授業	遁甲の術	影手裏剣	毒手
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 2 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○	○	○	○	○	
常駐		常駐		補助	
【生命力】の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇する。		学力の修正値が授業レベル×2される。		プロット公開時に射程0にいた場合「射程に関係なく目標に選ばれる」を無効化。自分が攻撃するまで継続。1回の戦闘に授業レベル×1度まで使用可。	
				自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標が射程内にいた場合に使用出来る。《アウル》1点を消費するたびに、ダメージを1D6点上昇させることができる。(授業レベル以上、《アウル》を消費することはできない)	
				自分の攻撃が成功し、1点でもダメージが入ったら、アウル1点消費すると、その相手に病気の変調を与える。行為判定を行った時に生命力が〔授業レベル+1〕減少する。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	バンド	委員会	特別講義		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	2 1 1	1 1 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○	○	○	○	○	
常駐		常駐		常駐	
青春力の修正値がコミュレベル×2		政治力の修正値がコミュレベル×2		学力の修正値がコミュレベル×2	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5